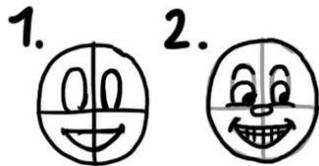


# Ein kleiner Cartoon-Zeichenkurs von Dennis Hauck

[www.flashfilmchen.de](http://www.flashfilmchen.de)

## Konstruktion eines Cartoonkopfes

Hier sieht man, wie man einen Kopf konstruiert. Das Ganze zeichnet man zunächst mit einem Bleistift, erst wenn alles fertig konstruiert ist zeichnet man die gewünschten Linien mit einem permanenten Stift nach und radiert die Bleistiftzeichnung weg.

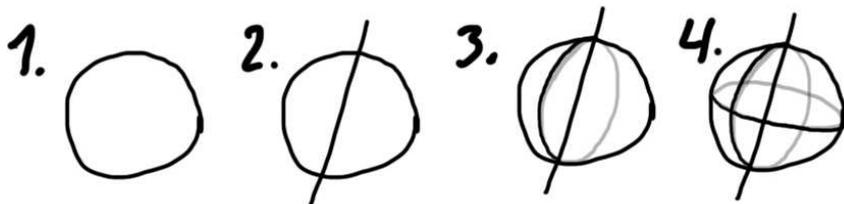


So sieht das Gesicht von vorne aus.



Das Kreuz in der Mitte bestimmt die Blickrichtung.

So konstruiert man einen einfachen runden Kopf:

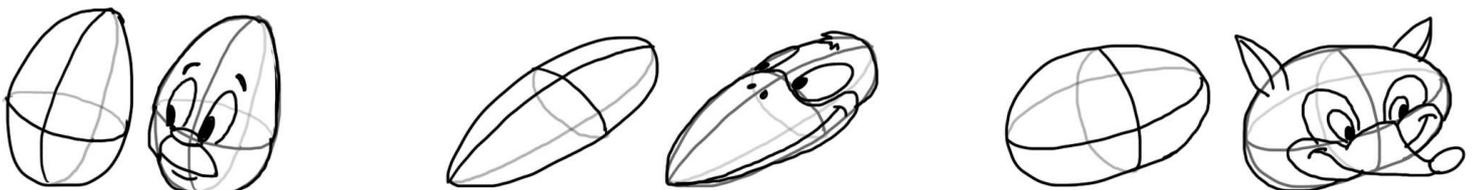


1. Man zeichnet einen Kreis.
2. Diese Linie zeigt die Neigung des Kopfes an.
3. Auf dieser Linie liegt die Nase, die Linie teilt das Gesicht in zwei Hälften.
4. Auf dieser Linie liegen die Augen, die Nase und meistens auch die Augen.

Anschließend zeichnet man die Gesichtszüge auf diesen "Ball". Es ist wichtig, sich den Kopf als dreidimensional Form (siehe Foto) und nicht als flachen "Pfannkuchen" vorzustellen.

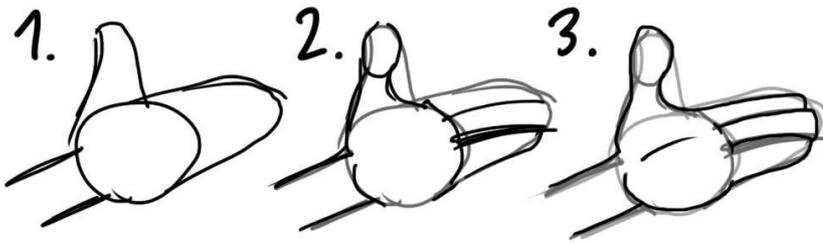


An diese Grundform kann man Nasen, Schnauzen, Ohren, Schnäbel usw. anhängen.



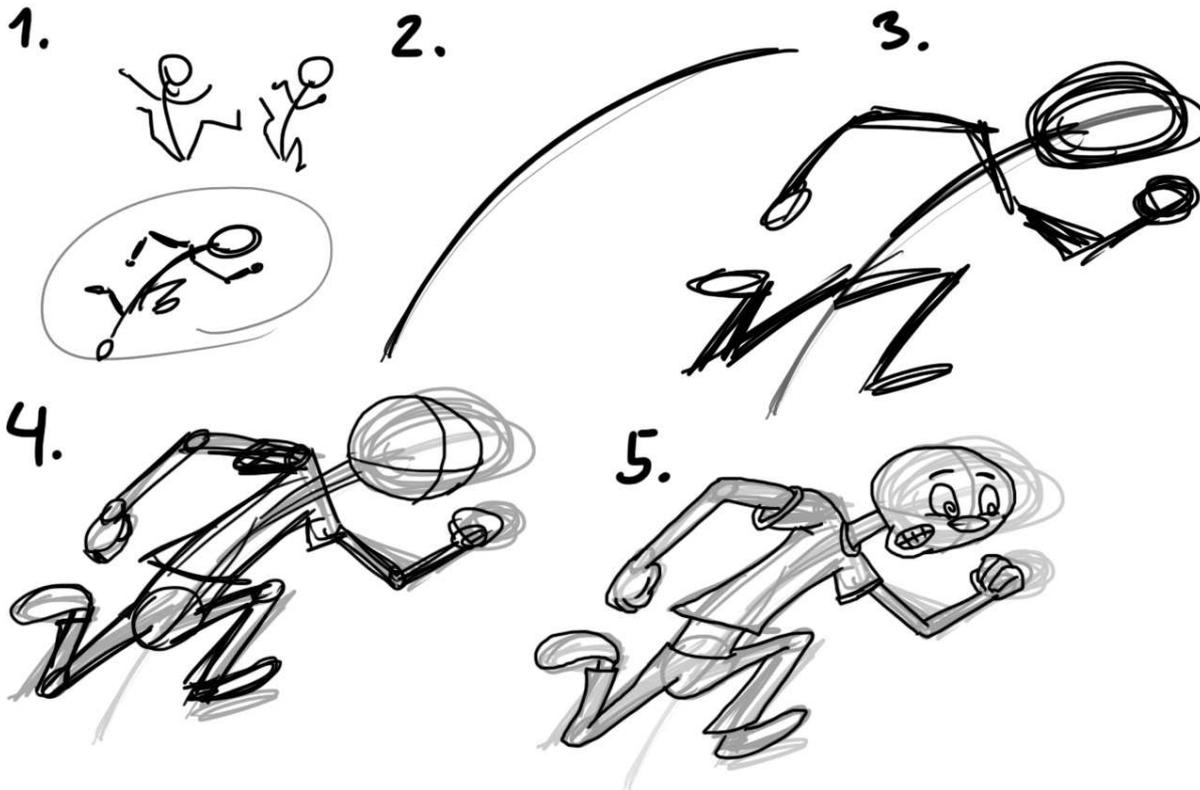
Hier sieht man verschiedene andere Kopfformen, die Konstruktion funktioniert wie bei einem runden Kopf.

## Konstruktion einer Hand



Eine Cartoonhand mit vier Fingern.

## Konstruktion eines Körpers



1. Bevor man mit der eigentlichen Konstruktion beginnt, macht man ein paar kleine schnelle Skizzen von Strichmännchen, um sich über die gewünschte Pose klarer zu werden.
2. Man zeichnet die "Line of Action". Diese zeigt die generelle Richtung der Figur an.
3. Man zeichnet ein "Skelett", eigentlich nichts anderes wie ein Strichmännchen. Die Arme und Beine sollten nicht direkt am Körper kleben, d.h. die Figur sollte Schultern und Hüfte haben.
4. Man zeichnet den Körper und den Kopf, beides aufgebaut aus einfachen geometrischen Formen. Man sollte dreidimensionale Formen verwenden (hier z.B. Kugeln und Zylinder) statt zweidimensionale Formen, da die Figur sonst flach wirkt.
5. Man konstruiert das Gesicht und weitere Details.

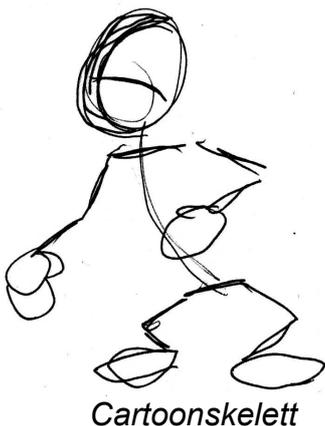
## Empfohlene Bücher

"Manga-Skizzen zeichnen"  
von Hikaru Hayashi und Kazuaki Morita  
(Carlsen Verlag)

"Comics machen"  
von Scott McCloud (Carlsen Verlag)

"Zeichentrickfiguren leichtgemacht"  
von Preston Blair (Taschen Verlag)

Im Internet gibt es viele sogenannte "Model Sheets", die die Konstruktion von Cartoonfiguren zeigen. Sehr gut zum Üben!



Cartoonskelett



Körper, aus einfachen  
Formen aufgebaut